

深圳天勺电力软件有限公司



# MMS

## 服务器端开发包接口 API 使用说明书

版本：V2.0

深圳天勺电力软件有限公司

深圳 中国

## 1. 开发包简介

该开发包根据已经正式发行的 IEC 61850 最新版本开发而成，采用 C 语言编写，可跨平台使用。

为了最大限度地简化使用，完全封装了 IEC 61850 中的诸多底层细节和各种复杂模型的实现逻辑。用户利用它作开发的时候无需了解底层细节，只需要调用功能接口函数完成相应的功能研发，具有方便、快捷的优点。

本接口说明文档为接口全集，客户可以根据具体业务选择相应的接口进行调用。本开发包既可以用在开发基于 IEC61850 标准的所有设备中（包括各个应用领域），也可以集成在网关机和通信管理机中。现场运行稳定可靠，调用简单高效。

## 2. 接口描述

### 2.1 获取节点数据路径函数

函数声明	<b>char* get_path_by_node(TREE_NODE* treeNode)</b>
功能	可通过该接口获取当前指定节点的路径
参数	TREE_NODE* treeNode: 节点对象指针
返回值	数据路径字符串(不带 fc)
示例	char* path = get_path_by_node(treeNode);

### 2.2 日志完整性周期服务函数

函数声明	<b>void intgPdLog(SCL_INFO *ied)</b>
功能	使用线程将该接口执行，可启动日志服务的完整性周期服务
参数	SCL_INFO* ied: 模型信息对象指针
返回值	无
示例	intgPdLog( ied);

## 2.3 设置模型文件路径函数

函数声明	<b>int SZTS_set_doc_path(char *theDocPath)</b>
功能	设置模型文件路径，用于解析指定的模型文件
参数	char * theDocPath: 模型文件路径
返回值	成功: 1, 失败: 0
示例	int result = SZTS_set_doc_path(theDocPath);

## 2.4 获取设备节点函数

函数声明	<b>SCL_INFO* SZTS_get_all_ied_node()</b>
功能	解析模型文件中的 IED 节点，做成链表，并返回链表的头节点
参数	无
返回值	模型文件中 IED 节点链表头节点
示例	SCL_INFO* sclInfo = SZTS_get_all_ied_node();

## 2.5 拷贝树函数

函数声明	<b>TREE_NODE* cp_tree_node_link(TREE_NODE* srcHead)</b>
功能	拷贝一个树对象的全部信息
参数	TREE_NODE* srcHead: 需要拷贝树对象的头节点
返回值	拷贝出来的树对象的头节点
示例	TREE_NODE* treeNode = cp_tree_node_link(srcHead);

## 2.6 通过路径获取节点函数

函数声明	<b>TREE_NODE* get_tree_node_by_path(char *path)</b>
功能	可获取指定路径的节点对象
参数	char* path: 需要获取的节点的路径(不带 FC)
返回值	路径对应的节点对象
示例	TREE_NODE* treeNode = get_tree_node_by_path(path);

## 2.7 通过路径获取节点函数

函数声明	<b>TREE_NODE* get_tree_node_by_path_new(char *path)</b>
功能	可获取指定路径的节点对象

参数	char* path: 需要获取的节点的路径(带 FC)
返回值	路径对应的节点对象
示例	TREE_NODE* treeNode = get_tree_node_by_path_new(path);

## 2.8 获取当前时间函数

函数声明	char* get_time()
功能	获取字符串时间格式的当前系统时间
参数	无
返回值	字符串时间格式的当前系统时间
示例	char* nowTime = get_time();

## 2.9 获取报告控制块信息函数

函数声明	RPT_CTRL* get_rpt_ctrl_by_ied_name(char* iedName)
功能	解析模型文件中指定的 IED 节点下的全部报告控制块，并生成链表，返回链表的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	指定 IED 节点下的报告控制块链表头节点
示例	RPT_CTRL* rptCtrl = get_rpt_ctrl_by_ied_name(iedName);

## 2.10 根据报告控制块最大使能数拷贝报告控制块信息节点函数

函数声明	RPT_CTRL* copy_rpt_ctrl_link(RPT_CTRL* head)
功能	按照模型文件中的最大使能报告控制块的参数配置，处理并实例化出对应最大使能个数的报告控制块
参数	RPT_CTRL* head: 报告控制块链表的头节点
返回值	经过拷贝处理后的报告控制块链表的头节点
示例	RPT_CTRL* cp = copy_rpt_ctrl_link(head);

## 2.11 获取模型节点信息函数

函数声明	TREE_NODE* get_tree_node_link_by_ied_name(char* iedName)
功能	解析模型文件中指定的 IED 节点的全部数据对象节点，并生成树对象，返回树对象的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	指定 IED 节点下的模型节点树结构的头节点

示例	TREE_NODE* treeNode= get_tree_node_link_by_ied_name(iedName);
----	---

## 2.12 获取定值控制块信息函数

函数声明	SETTING_CTRL* get_setting_ctrl_by_ied_name(char *iedName)
功能	解析模型文件中指定的 IED 节点下的全部定值控制块，并生成链表，返回链表的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	指定 IED 节点下的定值控制块链表头节点
示例	SETTING_CTRL*settingCtrl= get_setting_ctrl_by_ied_name(iedName);

## 2.13 获取日志控制块信息函数

函数声明	LOG_CTRL* get_log_ctrl_by_ied_name(char* iedName)
功能	解析模型文件中指定的 IED 节点下的全部日志控制块，并生成链表，返回链表的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	指定 IED 节点下的日志控制块链表头节点
示例	LOG_CTRL*logCtrl= get_log_ctrl_by_ied_name(iedName);

## 2.14 获取数据集信息函数

函数声明	DATASET* get_dataSet_by_ied_name(char* iedName)
功能	解析模型文件中指定的 IED 节点下的全部数据集，并生成链表，返回链表的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	指定 IED 节点下的数据集链表头节点
示例	DATASET* dataset= get_dataSet_by_ied_name(iedName);

## 2.15 设置创建数据集保存路径函数

函数声明	int SZTS_set_create_dataSet_save_path(char* path)
功能	自主创建的数据集保存的 dataSet.xml 文件的所在路径，用于解析自主创建的数据集信息
参数	char* path: 自主创建的数据集保存的 dataSet.xml 文件的所在路径
返回值	成功: 1, 失败: 0
示例	int result=SZTS_set_create_dataSet_save_path(path);

## 2.16 解析创建的持久数据集函数

函数声明	<b>void get_dataSet_self(DATASET* dataSetHead, SCL_INFO* ied)</b>
功能	解析创建并保存在 dataSet.xml 中的自主创建的持久型数据集
参数	DATASET* dataSetHead: 数据集链表头节点 SCL_INFO* ied: 指定得 IED 设备对象节点
返回值	无
示例	get_dataSet_self(dataSetHead, ied);

## 2.17 获取 GOOSE 函数

函数声明	<b>GOOSE_INFO* get_goose_info_link_by_ied_name(char* iedName)</b>
功能	解析模型文件中指定的 IED 节点下的全部 GOOSE 控制块，并生成链表，返回链表的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	指定 IED 节点下的 GOOSE 控制块链表头节点
示例	GOOSE_INFO*goossInfo= get_goose_info_link_by_ied_name( iedName);

## 2.18 获取 SV 函数

函数声明	<b>SMV_INFO* get_smv_info_link_by_ied_name(char* iedName)</b>
功能	解析模型文件中指定的 IED 节点下的全部 MSV 控制块，并生成链表，返回链表的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	指定 IED 节点下的 MSV 控制块链表头节点
示例	SMV_INFO*smvInfo= get_smv_info_link_by_ied_name(iedName);

## 2.19 设置模型节点的实例化初始值函数

函数声明	<b>void set_instance_val_to_node(char* iedName)</b>
功能	对指定的 IED 节点下的树对象中的数据节点，赋予模型文件中实例化部分对应的实例化值
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	无
示例	set_instance_val_to_node(iedName);

## 2.20 获取短地址映射信息函数

函数声明	<b>S_ADDR_MAP* get_s_addr_map(char* iedName)</b>
功能	解析模型文件中短地址，并与对应的点的索引路径形成映射关系，生成链表，并返回链表的头节点
参数	char* iedName: 设备 IED 节点名称
返回值	短地址与节点路径映射的链表的头节点(节点路径不带 FC)
示例	S_ADDR_MAP*sAddr= get_s_addr_map(iedName);

## 2.21 缓存报告服务函数

函数声明	<b>void buffDataReport(SCL_INFO* ied)</b>
功能	开启缓存报告的缓存事件以及缓存报告的发送服务，该方法内部通过 while 循环进行间歇遍历，无退出动作，建议使用独立线程启动该服务
参数	SCL_INFO* ied: 设备 IED 节点对象
返回值	无
示例	buffDataReport(ied);

## 2.22 非缓存报告服务函数

函数声明	<b>void unBuffDataReport_bufTm(SCL_INFO* ied)</b>
功能	开启非缓存报告的缓存事件以及其缓存事件报告的发送服务，该方法内部通过 while 循环进行间歇遍历，无退出动作，建议使用独立线程启动该服务
参数	SCL_INFO* ied: 设备 IED 节点对象
返回值	无
示例	unBuffDataReport_bufTm (ied);

## 2.23 完整性周期报告服务函数

函数声明	<b>void unBuffDataReport_bufTm(SCL_INFO* ied)</b>
功能	开启非缓存报告的缓存事件以及其缓存事件报告的发送服务，该方法内部通过 while 循环进行间歇遍历，无退出动作，建议使用独立线程启动该服务
参数	SCL_INFO* ied: 设备 IED 节点对象
返回值	无
示例	unBuffDataReport_bufTm (ied);

## 2.24 获取配置文件信息函数

函数声明	<b>CFG_FILE* SZTS_readCfgFile(char* fileName)</b>
功能	解析配置文件的信息，并生成存放配置文件信息的内存对象
参数	char* fileName: .cfg 后缀的配置文件的名称
返回值	配置文件的信息对象
示例	CFG_FILE*cfgInfo= SZTS_readCfgFile(fileName);

## 2.25 解析获取模型文件函数

函数声明	<b>SCL_INFO* SZTS_sclParse(CFG_FILE* cfgFile)</b>
功能	解析配置文件中配置的模型文件路径、设备名，访问点对应的模型文件的全部数据节点信息，生成链表对象，并返回链表头节点
参数	CFG_FILE* cfgFile: .cfg 配置文件信息对象
返回值	设备信息对象链表头节点
示例	SCL_INFO*sclInfo= SZTS_sclParse(cfgFile);

## 2.26 启动服务器函数

函数声明	<b>int SZTS_startServer()</b>
功能	开启服务器监听和接收消息服务，服务器对象默认为模型文件中的第一个 IED，该方法内部通过 while 循环进行间歇遍历，无退出动作，建议使用独立线程启动该服务
参数	无
返回值	有返回值即为服务运行结束，无返回值即为服务运行中
示例	int result = SZTS_startServer();

## 2.27 启动指定的服务器函数

函数声明	<b>int SZTS_start_server_by_ied(SCL_INFO* ied)</b>
功能	开启服务器监听和接收消息服务，服务器对象为指定的一个 IED，该方法内部通过 while 循环进行间歇遍历，无退出动作，建议使用独立线程启动该服务
参数	SCL_INFO* ied: 设备 IED 节点对象
返回值	有返回值即为服务运行结束，无返回值即为服务运行中
示例	int result = SZTS_start_server_by_ied(ied);

## 2.28 停止服务器

函数声明	<b>int SZTS_stopServer()</b>
功能	停止服务器监听和接收消息服务，停止的服务器对象默认为模型文件中的第一个 IED
参数	无
返回值	有返回值即为服务运行结束，无返回值即为服务运行中
示例	int result = SZTS_stopServer();

## 2.29 停止指定的服务器函数

函数声明	<b>int SZTS_stop_server_by_ied(SCL_INFO* ied)</b>
功能	停止服务器监听和接收消息服务，停止的服务器对象为指定的一个 IED
参数	SCL_INFO* ied: 设备 IED 节点对象
返回值	有返回值即为服务运行结束，无返回值即为服务运行中
示例	int result = SZTS_stop_server_by_ied(ied);

## 2.30 设置对应路径模型节点值函数

函数声明	<b>int setNodeValueByPath(char* path, char* value)</b>
功能	通过节点路径更新节点值，方法内部校验并处理相关的非缓存报告、缓存报告、日志业务
参数	char* path: 需要修改的节点路径(带 FC) char* value: 目标值
返回值	1: 改值成功, 0: 改值失败
示例	int result = setNodeValueByPath(path, value);

## 2.31 设置对应路径模型节点值-只设置值函数

函数声明	<b>int setNodeValueByPathOnly(char* path, char* value)</b>
功能	通过节点路径更新节点值，只更新值，不产生报告事件、日志事件
参数	char* path: 需要修改的节点路径(带 FC) char* value: 目标值
返回值	1: 改值成功, 0: 改值失败
示例	int result = setNodeValueByPathOnly (path, value);

## 2.32 获取设备 mac 地址函数

函数声明	<b>void get_mac_address(char* mac_address)</b>
功能	获取当前设备的 mac 地址，存放到指定的内存空间
参数	char* mac_address: 已分配可容纳 mac 地址空间的字符串指针
返回值	设备 mac 地址
示例	get_mac_address(char* mac_address);

## 2.33 缓存报告控制块的预留时间 超时校验函数

函数声明	<b>void handle_buffer_rptCtrl_client_resv_check()</b>
功能	开启缓存报告控制块预留时间的超时检测机制服务，对每个 TCP 连接在关联过缓存报告控制块的情况下，在失去关联时，进行设定的缓存报告控制块预留时间进行超时校验，在超时时间到达前，除最近一次关联过该缓存报告控制块的 TCP 连接可设置并使用该缓存报告控制块，其他的 TCP 连接不可设置和使用；倘若在超时间内最近一次关联该缓存报告控制块的 TCP 连接未继续关联该缓存报告控制块，则取消预留限制，任何 TCP 连接均可对此缓存报告控制块进行设置和使用；该方法内部通过 while 循环进行间歇遍历，无退出动作，建议使用独立线程启动该服务
参数	无
返回值	无
示例	handle_buffer_rptCtrl_client_resv_check();

## 2.34 客户端连接信息回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*connectInfoFun)(char *ip, int port, int status);
```

函数全局变量

```
connectInfoFun connectInfo_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_connectInfoFun(connectInfoFun f);
```

输入

char \*ip: 连接过来的客户端 ip

int port: 连接过来的客户端端口

int status: 连接过来的客户端状态

返回

预留返回值，未使用

用途

可通过该回调获得客户端的连接信息

## 2.35 接收客户端报文信息回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*recvDataFun)(char *data, int length);
```

函数全局变量

```
recvDataFun recvData_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_recvDataFun(recvDataFun f);
```

输入

char \*data: 接收的报文数据

int length: 接收的报文长度

返回

预留返回值，未使用

用途

可通过该回调获得客户端的请求报文信息

## 2.36 判断否允许写入文件回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*fileDataIsOkFun)(char *path);
```

函数全局变量

```
fileDataIsOkFun fileDataIsOk_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_fileDataIsOkFun(fileDataIsOkFun f);
```

输入

char \*path: 文件路径

返回

1: 允许写文件操作, 0: 不允许写文件操作

用途

可通过该回调可实现对写文件动作的允许与否

## 2.37 遥控选择回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*selectFun)(char *reference);
```

函数全局变量

```
selectFun select_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_selectFun(selectFun f);
```

输入

char \*reference: 遥控点路径

返回

1: 允许选择, 0: 不允许选择

用途

可通过该回调实现对遥控选择的判断介入

## 2.38 遥控带值选择回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*selectWithValueFun)(char *reference, Data *ctlVal, int *addCase);
```

函数全局变量

```
selectWithValueFun selectWithValue_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_selectWithValueFun(selectWithValueFun f);
```

输入

char \*reference: 遥控点路径

Data \*ctlVal: 控制值

输出

int \*addCase: 不允许选择原因

返回

1: 允许带值选择, 0: 不允许带值选择

用途

可通过该回调实现对遥控带值选择的判断介入

## 2.39 遥控取消回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*cancelFun)(char *reference, Data *ctlVal, int *addCase);
```

函数全局变量

```
cancelFun cancel_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_cancelFun(cancelFun f);
```

输入

char \*reference: 遥控点路径

Data \*ctlVal: 控制值

输出

int \*addCase: 不允许取消原因

返回

1: 允许取消, 0: 不允许取消

用途

可通过该回调实现对遥控取消的判断介入

## 2.40 遥控执行回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*operateFun)(char *reference, Data *ctlVal, int *addCase);
```

函数全局变量

```
operateFun operate_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_operateFun(operateFun f);
```

输入

char \*reference: 遥控点路径

Data \*ctlVal: 控制值

输出

int \*addCase: 不允许遥控执行的原因

返回

1: 允许遥控执行, 0: 不允许遥控执行

用途

可通过该回调实现对遥控执行的判断介入

## 2.41 定值切区回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*selectActiveSgFun)(char *reference, int sgNumber);
```

函数全局变量

```
selectActiveSgFun selectActiveSg_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_selectActiveSgFun(selectActiveSgFun f);
```

输入

char \*reference: 定值控制块路径

int sgNumber: 切区的区号

返回

预留返回值, 未使用

用途

可通过该回调获取定值切区的相关信息

## 2.42 改值操作回调函数

函数原型定义

```
typedef int (*setDataValuesFun)(char *reference, char *fc);
```

函数全局变量

```
setDataValuesFun setDataValues_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_setDataValuesFun(setDataValuesFun f);
```

输入

char \*reference: 改值对象的路径

char \*fc: 改值对象的 FC

返回

1: 允许改值, 0: 不允许改值

用途

可通过该回调实现改值操作的判断介入

## 2.43 改值操作回调-sv 取代 函数

函数原型定义

```
typedef int (*setSVDDataValuesFun)(char *reference, char *value);
```

函数全局变量

```
setSVDDataValuesFun setSVDDataValues_fun;
```

注册回调函数方法

```
extern int regist_setSVDDataValuesFun(setSVDDataValuesFun f);
```

输入

char \*reference: 改值对象的路径

char \*value: 目的值

返回

1: 允许改值, 0 不允许改值

用途:

可通过该回调实现取代的业务逻辑，在改值操作时，优先执行此回调中实现的取代业务